

InstrukcjaDGT1002 (w języku polskim)

Wstęp

Gratulujemy zakupu tego wysokiej jakości zegara szachowego DGT1002 BonusTimer od Digital Game Technology. Ten zegar szachowy dostarcza dodatkowych emocji oraz wprowadza dynamikę do każdej partii rozgrywanej pomiędzy dwoma zawodnikami. Dzięki wygodnym przyciskom górnym i dużemu wyświetlaczowi DGT1002 jest bardzo łatwy w obsłudze i intuicyjny. Zegar posiada możliwość dodania ustalonej ilości dodatkowego czasu przed każdym ruchem dla każdego gracza. Zegar zostaje przewożony na przemian przez graczy, gdy jedna z dwóch dźwigni zostanie wciśnięta. Używaj GameTimera w czasie grania w szachy, warcaby, pokera, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Dominoes, Boggle, Settlers, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopol oraz wielu innych gier dla dwóch graczy. Wystarczy go włączyć, ustawić czas według potrzeb i gotowe. Niechaj gra się rozpocznie!

Bateria

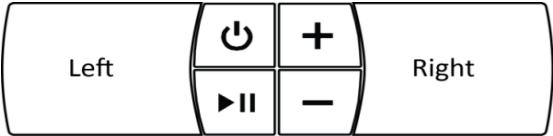
DGT1002 działa na jednej baterii AA. Jeśli zegar szachowy nie będzie używany przez dłuższy czas, zalecamy wyjęcie baterii, aby uniknąć uszkodzenia spowodowanego jej wyciekami. Gdy symbol baterii  zostanie wyświetlony w prawym dolnym rogu wyświetlacza, BonusTimer nadal może być używany przez kilka długich gier choć zaleca się, aby wymienić baterię na nową.

Ważne!

- Bateria w zestawie jest jednorazowa i nie powinna być ładowana.
- Nie należy używać akumulatorów
- Umieścić baterię w odpowiedniej komorze baterii z właściwą polaryzacją
- Wyczerpaną baterię należy niezwłocznie wyjąć z urządzenia
- Należy unikać zwarcia biegunów baterii

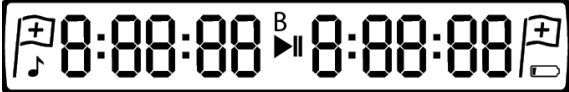
Działanie DGT1002

Przyciski sterujące



	Przycisk zasilania do włączania lub wyłączenia zegara. Naciśnij dwa razy, aby ustawić bonus. Aby wyłączyć, trzymaj przycisk wciśnięty przez 1 sekundę.
	Użyj tego przycisku, aby wydłużyć czas gry lub bonusu przed jej rozpoczęciem. Trzymaj wciśnięty, aby szybko ustawić.
	Użyj tego przycisku, aby skrócić czas gry lub bonusu przed jej rozpoczęciem. Trzymaj wciśnięty dla szybkiego ustawienia.
	Użyj tego przycisku, aby rozpocząć lub zatrzymać zegar. Zauważ, że zegar można również uruchomić, naciskając przycisk "Lewy" lub "Prawy".

Układ wyświetlacza



Jak ustawić DGT1002 BonusTimer

- Naciśnij przycisk . Wyświetlacz pokaże ostatnio użyte ustawienie. Na wyświetlaczu widoczna jest ikona  wskazująca, że zegar nie jest uruchomiony.
- Czas gry lub bonusu można teraz ustawić przy użyciu przycisków  i .
- Ponowne naciśnięcie przycisku  powoduje wyświetlenie ostatniego ustawionego czasu bonusu.
- Jeśli wybrano czas bonusu większy niż zero sekund, na wyświetlaczu pojawi się litera B. Jeśli czas bonusu wynosi zero, litera B nie będzie widoczna.
- Czas premii zostanie dodany do czasu gry, gdy zegar zostanie uruchomiony i ponownie przed każdym ruchem po naciśnięciu przycisku "Lewy" lub "Prawy".
- Zegar można teraz uruchomić, naciskając przycisk  lub "Lewy" lub "Prawy". Naciśnięcie przycisku spowoduje uruchomienie lewego zegara (oznaczonego migającymi dwukropkami). Naciśnięcie przycisków naprzemiennie rozpocznie odmierzenie czasu dla damego przeciwnika.
- Pojawia się symbol  wskazujący, że zegar jest uruchomiony.
- Naciśnięcie przycisku  powoduje zatrzymanie zegara. Symbol  zostanie wyświetlony.
- Aby wznowić naciśnij przycisk  lub przycisk "Lewy" lub "Prawy".
- Aby rozpocząć nową grę uruchom ponownie zegar wyłączając i włączając urządzenie używając przycisku .
- Po wyłączeniu, ostatnie używane ustawienia zostaną zapamiętane do następnej gry.

Opcja ustawienia czasu gry i bonusu

Na początku gry obaj gracze dysponują taką samą ilością czasu. Zegar szachowy można ustawić w odstępach czasu opisanych poniżej :

Czas gry dla jednej osoby	Opcja nastawiania czasu gry:
Poniżej 1 minuty	Co 1 sekundę
Pomiędzy 1 a 10 minut	Co 30 sekund
Pomiędzy10 a 30 minut	Co minutę
Pomiędzy 30 minut a 2 godziny	Co 5 minut
Pomiędzy 2 godziny a 9 godzin i 30 minut	Co 30 minut

Uwaga: Poniżej 1 minuty, bonus można ustawić w odstępach co 1 sekundę. Od 1 minuty do 9 minut i 50 sekund można ustawić w odstępach co 10 sekund.

Chorągiewka

Po stronie gracza u którego na zegarze jako pierwszemu pojawi się zero tzn. skończy się czas gry, chorągiewka będzie się wyświetlać migającą flagą. Kiedy drugi gracz przekroczy czas jego zegar przestanie odliczać czas, ale chorągiewka nie zostanie wyświetlona. Umożliwia to ustalenie, któremu z graczy jako pierwszemu skończył się czas (na zegarze, którego gracza jako pierwszego zostało wyświetlone zero).

Sygnal dźwiękowy

Sygnal dźwiękowy można włączyć lub wyłączyć, przytrzymując przycisk  przez 2 sekundy podczas włączania zegara. Symbol  jest wyświetlany po włączeniu sygnalizatora. Po jego włączeniu będzie słyszalny krótki sygnał dźwiękowy ostrzegający, że do końca gry pozostało mniej niż 10 sekund. Ciągły sygnał gdy czas zostaje przekroczony.

Konserwacja i czyszczenie

DGT1002 Bonus Timer jest trwałym, dobrze wykonanym produktem. Użytkowany z dbałością gwarantuje lata bezproblemowej pracy. Do czyszczenia zegara należy używać lekko zwilżonej miękkiej ściereczki. Nie należy używać ściernych płynów czyszczących. Należy pamiętać, że światło słoneczne może powodować przebarwienia.

Warunki gwarancji

Digital Game Technology gwarantuje, że zegar spełnia najwyższe standardy jakości. Jeśli mimo staranności w wyborze wyselekcjonowanych komponentów, materiałów, produkcji i transportu, produkt wykaże wadę w ciągu pierwszych 24 miesięcy po zakupie, należy skontaktować się ze sprzedawcą, od którego został zakupiony produkt. Aby ubiegać się o gwarancję, możesz zostać poproszony o okazanie dowodu zakupu. Kiedy wadliwy produkt będzie podlegał zwrotowi należy szczegółowo opisać problem oraz podać numer seryjny. Gwarancja jest ważna tylko wtedy, gdy urządzenie DGT1002 było użytkowane w rozsądny i rozsądny sposób, zgodnie z przeznaczeniem. Gwarancja zostaje unieważniona, jeśli DGT1002 został niewłaściwie użytkowany lub jeśli zostały podjęte jakiekolwiek nieautoryzowane próby naprawy bez wcześniejszej pisemnej zgody Digital Game Technology.

Specyfikacja techniczna

Bateria	Jedna bateria AA
Czasowe	Mniej niż 1 sekunda na godzinę
Obudowa	Tworzywo ABS (różne kolory)
Wyświetlacz	115 x 17 mm
Wielkość	155 x 60 x 42 mm
Waga	105 gram (wraz z baterią)

Wyłączenie odpowiedzialności

Digital Game Technology dołożyła wszelkich starań, aby informacje zawarte w tej instrukcji były prawidłowe i kompletne. Jednakże nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek błędy lub pominięcia. Producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji sprzętu i oprogramowania opisanych w niniejszej instrukcji bez uprzedzenia. Żadna część tej instrukcji nie może być powielana, transmitowana ani tłumaczona w jakimkolwiek języku, w jakimkolwiek sposób, bez uprzedniej pisemnej zgody Digital Game Technology.



DGT1002 jest zgodny z dyrektywami: 2004/108 / WE i 2011/65 / UE.



Produkt ten jest oznaczony symbolem recyklingu wskazującym, że po jego zakończeniu produkt należy wyrzucić osobno do odpowiedniego punktu zbierania odpadów zgodnie z lokalnymi przepisami. Nie wolno wyrzucać produktu do normalnego, nie sortowanego strumienia odpadów.



Produkt nie jest odpowiedni dla dzieci w wieku od 0 do 3 lat. Zawiera małe części. Istnieje ryzyko zadławienia.



DGT1002 spełnia wymogi niemieckiego znaku towarowego "Der Grüne Punkt" firmy Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8, 7547 TB Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com